

Grafik / Vision Lehrangebot 2011/12

Wintersemester

Sommersemester

Level 1 Bakkalaureat	<p>3 VU: 710.020 Softwareentwicklung in Verteilten Umgebungen <i>Schmalstieg/Lex/Hauswiesner</i></p>		<p>1,5 VU: 710.003 Computergrafik 1 <i>Reitmayr/Lex/Hauswiesner</i></p>	<p>1,5 VU: 710.005 Computer Vision 1 <i>Bischof/Wendel/Mauthner</i></p>
			<p>1,5 VU: 710.004 Computergrafik 2 <i>Reitmayr/Lex/Hauswiesner</i></p>	<p>1,5 VU: 710.006 Computer Vision 2 <i>Bischof/Wendel/Mauthner</i></p>
<p>Bachelorarbeit: Softwareentwicklung-Wirtschaft: 2 SE, 710.011 Informatik: 2 SE, 710.012 Telematik: 4 SP, 710.013 <i>Lehrende CV/CG</i></p>				
Level 2 Bakk./Master	<p>2 VO: 710.078 1 KU: 710.079 Echtzeit-Grafik <i>Schmalstieg/Hauswiesner</i></p>	<p>2 VO: 710.080 1 KU: 710.081 BV & ME <i>Pock/Wendel</i></p>		
	<p>2 VO: 710.094 1 KU: 710.095 Bildverstehen <i>Pinz</i></p>	<p>1VO + 2 KU: 710.092/093 Echtzeit-Grafik 2 <i>Schmalstieg/Hauswiesner</i></p>		<p>2 VO: 710.088 1 KU: 710.089 Robot Vision <i>Rüther</i></p>
Level 3 Master	<p>2 VO: 710.086 1 KU: 710.087 AK Computergrafik <i>Lex/Hauswiesner</i></p>	<p>2 VO: 710.084 1 KU: 710.085 AK Computer Vision <i>Bischof/Donoser</i></p>	<p>4 VU: 710.096 Virtual Reality <i>Schmalstieg/Hauswiesner</i></p>	<p>2 SE: 710.0111 Forschungsseminar Virtual Reality <i>Reitmayr</i></p>
	<p>3 SE: 710.103 Seminar Mustererkennung <i>Bischof/Donoser</i></p>	<p>6 SP: 710.101 Seminar/Projekt Bildanalyse <i>Lehrende CV</i></p>	<p>6 SP: 710.102 Seminar/Projekt Computergrafik <i>Lehrende CG</i></p>	<p>1 PR: 710.014/710.015 Projekt BV / CG <i>Lehrende CV/CG</i></p>
	<p>2 SE: 710.111 Forschungsseminar Virtual Reality <i>Reitmayr</i></p>	<p>3 SE: 710.117 Diplomanden-Seminar <i>Schmalstieg/Leberl/Bischof/Reitmayr</i></p>	<p>3 SE: 710.116 Master-Projekt <i>Lehrende CV/CG</i></p>	<p>3 VU: 710.100 Mathem. Grundlagen in Vision & Grafik <i>Pock</i></p>
	<p>3 VU: 710.008 Augmented Reality <i>Pinz/Reitmayr</i></p>			
Level 4 Doktorat	<p>2 SE: 710.002 Advanced Computer Graphics <i>Leberl/Pock</i></p>		<p>2 SE: 710.001 Advanced Computer Vision <i>Leberl/Pock</i></p>	<p>2 PR: 710.120 Scientific Teaching <i>Bischof/Reitmayr/Schmalstieg</i></p>
	<p>2 PV, 710.301 + 710.311: Digitale Visuelle Information, <i>Leberl</i> 2 PV, 710.303 + 710.304: Computer Vision, <i>Bischof</i> 2 PV, 710.307 + 710.308: Virtual Reality, <i>Schmalstieg</i> 2 PV, 710.309 + 710.310: Augmented Reality, <i>Reitmayr</i></p>			

Legende

Graphics	Vision	Graphics/Vision	Seminar/Praktik.	Vorlesung
----------	--------	-----------------	------------------	-----------